

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas e Informática

TRABAJO FINAL – DISEÑO DE PATRONES

Alumnos:

Código:

Ciclo:

Profesor:

2024

**INDICE DE CONTENIDO**

[1. ASPECTOS GENERALES 2](#_Toc119396549)

[2. DISEÑO DE LA APLICACIÓN 2](#_Toc119396550)

[3. DESARROLLO DE LA APLICACIÓN 2](#_Toc119396551)

[4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES 2](#_Toc119396552)

[BIBLIOGRAFÍAS 2](#_Toc119396553)

[ANEXOS 2](#_Toc119396554)

# **1. ASPECTOS GENERALES**

1.1 Descripción del problema

1.2 Objetivos de la Solución

1.3 Gráfico AS IS/TO BE de la problemática

# **2. DISEÑO DE LA APLICACIÓN**

2.1 Funcionalidad de la aplicación

2.2 Pantalla (imágenes) de la solución

2.3 Arquitectura de la solución (diagramas)

2.4 Modelado de la aplicación (diagramas ejemplo SCRUM, RUP, XP Etc)

# **3. DESARROLLO DE LA APLICACIÓN**

3.1 Estructura general de la aplicación (módulos y clases)

3.2 Formularios del programa.

# **4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

# **BIBLIOGRAFÍAS**

# **ANEXOS**

Incluir Anexo con fotos de los participantes.

Observaciones:

Presentar en Word

Debe tener el formato de la caratula y del índice

Mínimo 3 conclusiones